

CAHOOTS

IN CAHOOTS STAAT SAMENWERKING CENTRAAL. VOLDOE AAN DE OPDRACHTKAARTEN MET 4 KAARTEN DIE IN 4 STAPELS NAAST ELKAAR LIGGEN. LET OP: JE MAG ALLEEN KAARTEN SPELEN DIE MATCHEN MET DE KLEUR OF HET GETAL VAN DE VOORGAANDE KAART OP DE STAPEL. WERK SAMEN EN VOLTOOI ALLE OPDRACHTEN ZONDER TE BESPREKEN WAT ELKE SPELER OP HAND HEEFT.

NIEMEN JULLIE ALLE STAPELS NAAST OF ORANJE HAKENY OP DE WAARDE VAN ALLE KAARTEN PRECIES IN HANDEN!



SPELMATERIAAL

54 NUMMERKAARTEN



34 OPDRACHTKAARTEN

DOEL VAN HET SPEL

IN DIT COÖPERATIEVE SPEL WERKEN ALLE SPELERS SAMEN OM EEN TEAM EN PROBEER JE ALLE OPDRACHTKAARTEN TE VOLTOOIEN MET 4 NUMMERKAARTEN OP STAPEL. HOEVEEL VOLGAAN WORDEN AAN EEN OF MEERDERE OPDRACHTKAARTEN. SPELERS MOETEN OM DE WERLT EEN KAART OP EEN VAN DE 4 STAPELS. DE KAART DIE JE HEEFDELT MOET WELN HEEFDELE WERLD OF HETZELFDE GETAL HEBBEN ALS DE KAART WAAR JE HEM BOVENOP LEEFT. VOLTOOI ALLE OPDRACHTKAARTEN VOORDAT HET SPEL IS AFGELOPEN. CAHOOTS IS EEN RICHTLEIDING OM DIT JE MET HET ELKAAR MAG OVERLEDEN.

VOORBEREIDING

1. SCHUD DE NUMMERKAARTEN EN GEEF EENDE SPELER GEDEKT 4 KAARTEN. (DE SPELER MAG ZIJN EIGEN KAARTEN BEKIJKEN, MAAR NIET AAN DE ANDERE SPELERS LATEN ZIEN).
2. LEG VERVOLGENS 4 NUMMERKAARTEN OPEN NAAST ELKAAR OP TAFEL. DIT ZIJN DE 4 STAPELS WAAR TIJDENS HET SPEL KAARTEN OPGELEID MOETEN WORDEN.
3. MAAK VAN DE OVERIGE NUMMERKAARTEN EEN GEDEKTE TREKSTAPEL.
4. SCHUD DE OPDRACHTKAARTEN EN LEG DEZE GEDEKT OP TAFEL. HET AANTAL TE VOLTOOIEN OPDRACHTKAARTEN IS AFHANKELIJK VAN HET AANTAL SPELERS EN DE MOEILIKHEIDSGRAAD.

SPELERS	BEZORGER	NORMAAL	BEVREEDEN	EXPERT
2-3	15	18	21	24
4	12	15	18	21



LET OP:

ALS OPDRACHTKAARTEN BIJ HET OPENDRAAIEN NIET EEN VOLTOOID ZIJN DOOR DE NUMMERKAARTEN DIE AL OPEN OP TAFEL LIGGEN, DAN MAG JE DEZE OPDRACHTKAARTEN NIET OP DE AFLEGSTAPEL VOOR VOLTOOIDE OPDRACHTKAARTEN LEEGEN EN NIET EEN NIEUWE OPDRACHTKAART VAN DE TREKSTAPEL.

SPELVERLOOP

DE SPELER DIE ALS LAATST IETS ORANJES HEEFT GEGEDEN MAG BEGINNEN. VERVOLGENS ZIJN DE SPELERS MET DE KLOK MEE AAN DE BEURT.

IEDERE SPELER MOET TIJDENS ZIJN BEURT EEN KAART UIT ZIJN HAND SPELEN. DEZE KAART LEGT DE SPELER OP EEN VAN DE VIER KAARTEN OP TAFEL. DE KAART MOET DEZELFDE KLEUR EN/OF HETZELFDE GETAL HEBBEN ALS EEN VAN DE VIER KAARTEN DIE OP TAFEL LIGGEN. VERVOLGENS VULT DE SPELER ZIJN HAND AAN TOT 4 KAARTEN.





DE OPDRACHTKAART(EN) DIE TIJDENS EEN BEURT ZIJN VOLTOOID, WORDEN OP EEN AFLEGSTAPEL MET OPDRACHTKAARTEN GELEGD. HET AANTAL OPDRACHTKAARTEN OP TAFEL WORDT WEER AANGEVULD TOT 4.

DE VOLGENDE SPELER IS AAN DE BEURT WANNEER GEEN VAN DE 4 OPDRACHTKAARTEN IS VOLTOOID.

LET OP:

MEERDERE OPDRACHTKAARTEN KUNNEN IN EEN BEURT WORDEN VOLTOOID. HET IS OOK MOGELIJK DAT EEN OPDRACHTKAART DIRECT NA HET ONDRAAIEN VAN DE OPDRACHTKAART VOLTOOID IS. IN BEIDE GEVALLEN ZIJN DE OPDRACHTEN VOLTOOID EN WORDEN ZE OP DE AFLEGSTAPEL GELEGD.

EEN OPDRACHTKAART IS PAS VOLTOOID ALS VOLLEDIG AAN DE OPDRACHT VOLDAAN IS. VOORBEELD: ALS JE VOOR EEN OPDRACHT 3 GROENE KAARTEN OP TAFEL MOET HEBBEN LIGGEN, BETEYDENT DAT ER DAN OOK PRECIES 3 GROENE KAARTEN ZICHTBAAR OP TAFEL MOETEN LIGGEN.

ALS OP EEN OPDRACHTKAART HEBBERE KLEUREN STAAN VERBODEN, MOET AANTEN MINSTE EEN VAN DE KLEUREN VOLDAAN WORDEN OM DE OPDRACHT TE VOLTOOIDEN.

DE SPELERS MOGEN IN DE STAPEL HET GESPEELDE KAAJTJE NIET EN OF TE ZIEK WELKE RECHTENKAARTEN AL DOODER OF REEL ZIJN OF NIET.

WAT BESPROKEN MAG WORDEN



TIJDENS HET SPEL MOGEN DE SPELERS NOOIT DETAILLEN OF KLEUREN VAN HUN EIGEN KAARTEN PRIJSGEVEN. HET NOSSEN VAN GETALLEN OF KLEUREN IN JE HAND IS STRIKT VERBODEN. DAARBUITEN MAG JE WEL COMMUNICEREN OP WELKE KAARTEN JE WILT SPELEN OF WELKE OPDRACHTKAART VOLTOOID KAN WORDEN.

WAT BESPROKEN MAG WORDEN:

"NIET OP MIE KAART SPELEN"

"IK HEB DE JUISTE KAAJT VOOR DEZE STAPEL"

"IK KAN DEZE OPDRACHTKAART VOLTOOIDEN"

EINDE VAN HET SPEL

HET SPEL EINDIGT ZODRA AAN EEN VAN DE VOLGENDE VOORWAARDEN WORDT VOLDAAN:

JULLIE HEBBEN GEWONNEN ALS...

ALLE OPDRACHTKAARTEN ZIJN VOLTOOID EN OP DE AFLEGSTAPEL LIGGEN. GEFELICITEERD! JULLIE HEBBEN GOED SAMENGEWERKT EN HET SPEL VERSLAGEN TIJD VOOR EEN GROTERE UITDAGING!

JULLIE HEBBEN VERLOREN ALS...

DE TREKSTAPEL OP IS EN DE SPELERS GEEN KAARTEN MEER KUNNEN NEERLEGGEN OF EEN SPELER ZIJN BEURT NIET MEER KAN UITVOEREN EN NIET ALLE OPDRACHTEN VOLTOOID ZIJN.

JULLIE ZIJN DOOR HET SPEL VERSLAGEN! PROBEER HET NOG EEN KEER. SCHUD ALLE NUMMER- EN OPDRACHTKAARTEN EN START HET SPEL OPNIEUW MET DE VOORBEREIDING.



SPELVARIANTEN

SNELLE CAHOOTS

ZET EEN TIMER OP 4 MINUTEN. PROBEER BINNEN DE TIJD ALLE OPDRACHTKAARTEN TE VOLTOOIDEN. IN SNELLE CAHOOTS HOEVEN DE SPELERS ZICH NIET AAN DE SPELERSVOLGORDE TE HOUDEN EN KUN JE ALTIJD EEN KAAJT PLAATSEN.

STILLE CAHOOTS

MAAK HET NOG MOEILIKER: BESPREK NIEMAL NIKS TIJDENS HET SPEL.

MINI CAHOOTS

ALS JE MET JONGERE SPELERS SPEELT KUN JE DE REGELS VERSOEPELEN OVER WAT JE MAG ZEGGEN TIJDENS HET SPEL. HET SPEL KAN OOK MET DE KAARTEN OPEN OP TAFEL GESPEELD WORDEN.

SPELONTWERP: BEN GRUHL
ILLUSTRATIES: IDINA RECHENHIMA
GRAFISCH ONTWERP: MARCO TERPOTRA
NEDERLANDSE VERSTALING: BRIGITTE DEN HARTOG
ENGELSDACTIE: ELISE GELLEN
DOELCTHANNING: JONNY DE VRIES

© 2008
Winnin Games Games

© 2008 Gamewright,
a division of Cactus Inc.

