

Keezen (NL)

Keezen is een bordspel voor twee (reisversie), vier of zes personen. Keezen is, net als Ludo afgeleid van het Indiase bordspel Pachisi, maar wordt met kaarten in plaats van dobbelstenen gespeeld.

Keezen wordt gespeeld met twee of drie teams van twee personen. In Nederland wordt het soms ook wel *Jackeroo* genoemd. In het Duits heet het *Dog*, in het Engels *Tock* en in het Frans *le Jeu de Toc*.

Doel van het spel

Het doel van het spel is om zo snel mogelijk met al jouw pionnen op de eigen thuisplaatsen te komen. Als een speler al zijn pionnen op zijn thuisveld heeft staan, dan moet deze verder spelen met de pionnen van zijn teamgenoot, om te zorgen dat het team wint.

Speelwijze

De teamgenoten gaan tegenover elkaar zitten. Elke speler kiest een kleur en zet zijn pionnen op de beginvelden. Er wordt kloksgewijs gespeeld.

Verloop van het spel

Het spel wordt in rondes gespeeld. Eén van de spelers wordt als startspeler uitgekozen, deze deelt de kaarten. De speler links van de startspeler begint. De eerste ronde krijgt elke speler vijf kaarten. De tweede en derde ronde krijgt ieder er vier. Na drie rondes zijn de kaarten op en worden geschud en opnieuw gedeeld. Een voor een gooien de spelers een kaart uit hun hand op, en plaatsen deze in het midden van het bord en voeren de actie van de kaart uit.

Als een speler een kaart op kán gooien, moet die dat ook doen, ook als dat in zijn nadeel is.

Als een speler niet op het bord kan komen, dmv. Aas of Koning, dan moet deze zijn kaarten op de stapel leggen en moet de speler wachten tot de volgende ronde. Dit geldt ook wanneer een speler niet verder kan spelen, doordat hij geen pionnen meer op het bord heeft of door een blokkade, van een andere speler op zijn startveld.

Wanneer een pion op zijn startveld staat, mag hij niet omgeruild, gepasseerd of geslagen worden. Een speler mag zijn pion die al in het thuisvak staat, niet passeren. Deze moet dan eerst naar voren worden verplaatst. Als een kaart is neergelegd of een pion is verzet mag je deze niet meer terugpakken. Dit gebeurt totdat er een team gewonnen heeft.

Kaartverdeling :

Bij de 2 persoons uitvoering, gebruikt men 26 kaarten, van 2 symbolen van contrasterende kleuren.

Bij de 4 persoons uitvoering, 52 kaarten, is 1 spel

Bij de 6 persoons uitvoering 78 kaarten, anderhalf spel, 1 spel en 26 kaarten, van 2 symbolen van contrasterende kleuren.

De acties die bij de kaarten horen zijn als volgt:

Aas	een pion uit een startveld op het bord zetten of een pion een plaats vooruit zetten.
Heer	een pion uit een startveld op het bord zetten.
Vrouw	een pion twaalf plaatsen vooruit zetten.
Boer	een eigen pion met een pion van een andere speler omruilen. Dit mag alleen als de andere pion niet op een vakje van zijn eigen kleur staat.
Zeven	een óf twee pionnen moeten in totaal zeven vakjes vooruit gezet worden.
Vier	een pion moet vier vakjes achteruit schuiven.

Bij de **andere kaarten** wordt de pion hetzelfde aantal vakjes vooruit gezet als wat op de kaart staat.