

LEVENSWEG

SPELREGELS

2 - 6 SPELERS

INHOUD

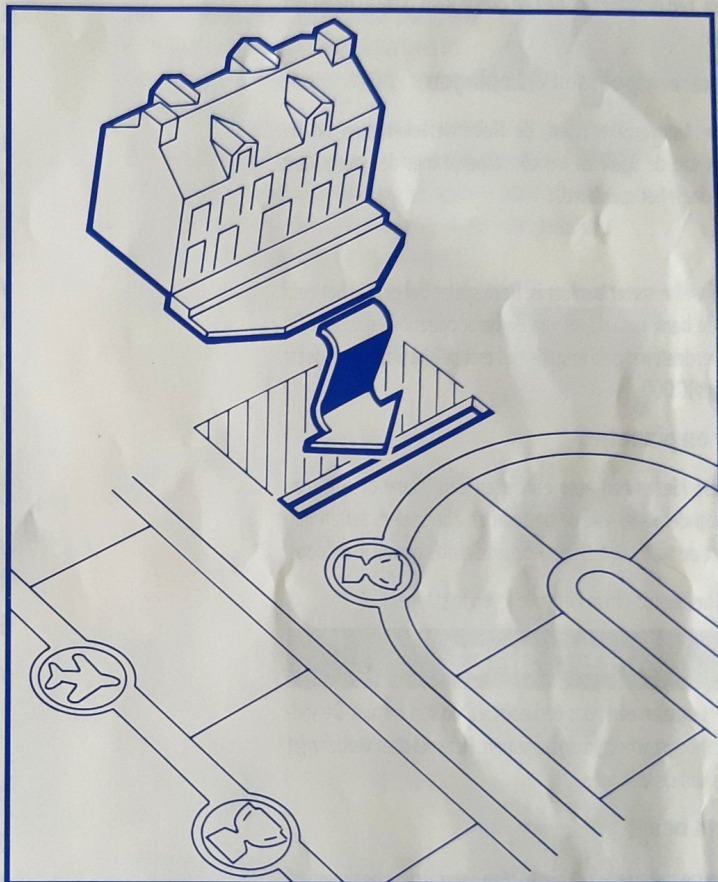
1 speelbord, 6 auto's, 52 roze en blauwe pinnetjes (26 van elke kleur), 3 bergen, 1 brug, 7 gebouwen, 1 stickervel, 1 rad van fortuin (4 onderdelen), geld in 5 verschillende biljetten, 14 verzekeringspolissen, 18 leningen van de bank, 25 prestaties, 9 salariskaarten, 9 carriërekaarten, 9 aandelen, 9 eigendomsakten van huizen.

DOEL VAN HET SPEL

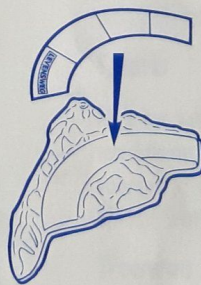
Zo rijk mogelijk worden door geld en prestaties te verzamelen. De speler die aan het eind van het spel het meeste geld heeft, is de winnaar.

VOORBEREIDING

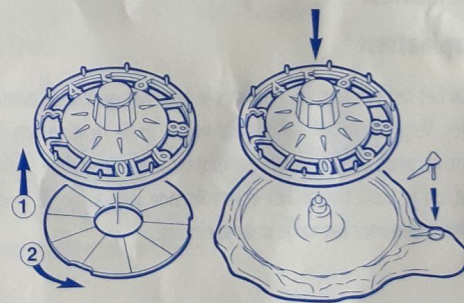
1. Maak de gebouwen, de brug en de bergen voorzichtig los van de plastic frames. Gebruik indien nodig een schaar.
2. Onder alle gebouwen staat een nummer. Zoek de gebouwen bij de genummerde locaties (1 - 7) op het speelbord. Druk de openingen voorzichtig uit het speelbord en zet de gebouwen op hun plaats (zie afbeelding 1).
3. De brug- en bergonderdelen zijn eveneens genummerd. Pak het stickervel met de wegstukken 8 - 11. Maak wegstuk nummer 8 los en plak het voorzichtig op berg nummer 8 (zie afbeelding 2). Plak de andere wegstickers op dezelfde manier op de overige bergen en de brug. Zoek op het speelbord de genummerde plaatsen voor bergen en brug. Druk de openingen uit het karton en zet de plastic onderdelen op hun plaats.
4. Druk de regenboogring voor het rad van fortuin uit het karton en bevestig hem zoals afgebeeld in het rad (zie afb. 3). Zet het rad op het pinnetje in het midden van de standaard. Duw de ratelwijzer in het gaatje op de rand (zie afbeelding).
5. Druk de gaatjes in het midden van het speelbord (nummer 12) uit het karton. Bevestig het rad van fortuin op deze plaats.
6. Maak voorzichtig alle roze en blauwe "menspinnetjes" los van de frames. Gebruik indien nodig een schaar.
7. Druk alle prestaties uit het karton. Gooi alle karton- en plasticresten weg.



Afbeelding 1



Afbeelding 2



Afbeelding 3

VOORBEREIDING

Prestaties

Meng alle prestaties door elkaar en leg ze met de goede kant omlaag op een stapel naast het speelbord. Neem de bovenste vier prestaties en leg deze (zonder ze te bekijken!) met de goede kant omlaag op het speelbord naast de MILJONAIERSVILLA. De overige prestaties vormen de "pot".



Kaarten

Sorteer de kaarten in vier stapeltjes: carrière, salaris, huizen en aandelen. Leg de stapeltjes met de goede kant omlaag naast het speelbord.

Verzekeringspolissen & Leningen

Neem de Autoverzekeringen, de Huizenverzekeringen en de Leningen van de Bank en leg elk stapeltje met de goede kant omhoog naast het speelbord.

Geld

Spreek af welke speler bankier is. Deze speler beheert al het geld dat aan de bank betaald, of van de bank opgenomen wordt. De bankier verdeelt het geld in stapeltjes met gelijke waarde en geeft alle spelers 10.000.

Auto's en pinnetjes

Alle spelers kiezen een auto en zetten een blauw of een roze pinnetje op de plaats van de bestuurder. Alle spelers zetten hun auto naast de startvakjes. Niet gebruikte auto's blijven in de doos.

En dan is het nu tijd om in het volle leven te stappen!

HET SPEL

Alle spelers draaien één voor één aan het rad van fortuin. De speler die het hoogst scoort, mag beginnen. Het spel gaat verder met de wijzers van de klok mee.

Je eerste beurt

Maak je keuze tussen werken en meteen een carrière beginnen of studeren aan de universiteit. Als je eerst naar de universiteit gaat, heb je later meer carrièrekansen, maar vergeet niet dat studeren tijd en geld kost!

Verplaatsen

Draai het rad van fortuin. Verplaats je auto het gedraaide aantal vakjes. Verplaats je auto altijd naar voren, in de richting van de pijlen. Als je op een vakje terechtkomt waar al een andere speler staat, ga je verder naar het eerstvolgende lege vakje. Volg de aanwijzingen voor het vakje waar je eindigt.

CARRIÈRE

Als je besluit meteen te gaan werken aan een carrière, zet je je auto op het vak START CARRIÈRE en je doet het volgende:

1. Pak een carrièreakaart

Een andere speler maakt een waaier van de stapel carrièreakaarten (goede kant omlaag). Trek één carrièreakaart uit de waaier. Als je een kaart trekt waarop "universiteit vereist" staat, moet je hem weer in de waaier stoppen en nog eens trekken.



2. Pak een salariskaart

Een andere speler maakt een waaier van de stapel salariskaarten (goede kant omlaag). Trek één salariskaart uit de waaier.

3. Verplaats je auto

Leg je carrièreakaart en salariskaart met de goede kant omhoog voor je neer op tafel. Draai het rad en verplaats je auto.

UNIVERSITEIT

Als je besluit te gaan studeren, zet je je auto op het vak START UNIVERSITEIT en je doet het volgende:

1. Leen geld

Leen 40.000 van de bank om voor je opleiding te betalen (zie "Leningen van de bank" verderop in de spelregels).

2. Kies je carrière

Als je het vakje "CARRIÈRE KIEZEN" bereikt, moet je stoppen. Doe het volgende:

Pak een carrièreakaart

Pak drie carrièreakaarten van de stapel. Bekijk de kaarten, kies er één en leg de andere twee terug op de stapel. Zie "Carrièreplanning" hieronder.

Pak een salariskaart

Pak drie salariskaarten van de stapel. Bekijk de kaarten, kies er één en leg de andere twee terug op de stapel.

3. Verplaats je auto

Leg je carrièreakaart en salariskaart met de goede kant omhoog voor je neer op tafel. Draai het rad en verplaats je auto.

CARRIÈREPLANNING

Hoeveel geld je verdient, is niet alleen afhankelijk van de hoogte van je salaris, maar ook van hoe vaak andere spelers op jouw carrièrevakjes terechtkomen (vakjes met het symbool van jouw carrièreakaart). Als jij bijvoorbeeld de accountant bent, moeten de andere spelers jou betalen als ze op carrièrevakjes met "belasting betalen" terechtkomen. Het is puur toeval of er andere spelers op jouw carrièrevakjes terechtkomen - dus het maakt eigenlijk niets uit welke carrière je kiest! Je kunt dus best een beetje gokken en iedere keer dat je speelt een andere carrière kiezen!

DE VAKJES

Kleuren

Let op de kleuren van de vakjes waar je met je auto overheen rijdt – die zijn namelijk heel belangrijk! De betekenis van de kleuren is:

Oranje

De meeste vakjes zijn oranje. Als je op oranje eindigt, volg je de aanwijzingen voor dat vakje.

Blauw

Als je op een blauw vakje eindigt, mag je de aanwijzingen voor dat vakje volgen maar dat hoeft niet.

Groen

Dit zijn SALARIS-vakjes. Iedere keer dat je een vakje met SALARIS passeert of erop terechtkomt, ontvang je jouw salaris van de bank

Rood

Er zijn drie rode vakjes: CARRIÈRE KIEZEN, TROUWEN en HUIS KOPEN. Als een speler een rood vakje bereikt, moet hij of zij stoppen. Volg de aanwijzingen en draai daarna het rad om nogmaals te verplaatsen. Op een rood vakje staan speciale aanwijzingen die afzonderlijk worden uitgelegd.

Vakjes met Levensweg

Deze vakjes staan voor de prestaties en goede daden die je in je leven volbrengt. Deze prestaties kunnen je helpen om rijk te worden!

Iedere keer dat je op een vakje met Levensweg terechtkomt, pak je één prestatie van de stapel. Je mag dit kaartje niet bekijken! Leg de kaartjes tot het einde van het spel met de goede kant omlaag voor je op tafel.

Als de stapel prestaties naast het speelbord op is, neem je een kaartje van een andere speler.

Carrièrevakjes

De symbolen op deze vakjes zijn hetzelfde als die op de carrièreakarten. Spelers krijgen geld van tegenstanders die op hun carrièrevakjes terechtkomen. Als je op een carrièrevakje terechtkomt, doe je het volgende:

Als een tegenstander de bijbehorende carrièreakaart heeft, betaal je die speler het bedrag dat op het vakje staat.

Als je de carrièreakaart zelf hebt, betaal je niets.

Als niemand de bijbehorende carrièreakaart heeft, betaal je het bedrag dat op het vakje staat aan de bank.

Bijvoorbeeld: op het vakje "Ski-ongeluk" staat het symbool van de dokterscarrière. Als je daarop terechtkomt, betaal je 5.000 aan de speler die de dokter op zijn/haar carrièreakaart heeft.

Het symbool op dit carrièrevakje staat ook op de carrièreakaart van de dokter. De dokter ontvangt 5.000 van iedere speler die hier terechtkomt

Belasting betalen

Deze vakjes zijn carrièrevakjes van de accountant. Als je terechtkomt op een vakje met "Belasting betalen", betaal je de accountant de hoeveelheid belasting die op jouw salariskaart staat. Als jij de accountant bent, betaal je niets. Als er geen accountant is, wordt er belasting betaald aan de bank.



Politieagent

Op het speelbord staat maar één carrièrevakje voor de politieagent. Dat is omdat alle spelers die betrapt worden op te hard rijden (een 10 draaien) de politieagent 5.000 boete moeten betalen!



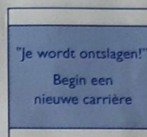
Als jij de politieagent bent, moet je zelf opletten of andere spelers een 10 draaien. Als jij het niet ziet, hoeft de hardrijder geen boete te betalen. Let op: als er geen politieagent meespeelt, staat er ook geen boete op het draaien van een 10.

Je wordt ontslagen & Midlifecrisis

Als je op een van deze twee vakjes belandt, moet je van carrière veranderen

Leg je huidige carrièreakaart onder aan de stapel en pak een nieuwe. Als je een kaart met "universiteit vereist" trekt terwijl je niet naar de universiteit geweest bent, dan leg je hem onder aan de stapel en je pakt een andere.

Pak op dezelfde manier een nieuwe salariskaart.



Avondschool

Als je op een van deze vakjes terechtkomt, mag je van carrière en salaris veranderen, maar dat hoeft niet!

Pak twee carrièreakarten van de stapel. Kies een van de kaarten of houd je oude carrièreakaart. Pak op dezelfde manier een nieuwe salariskaart. Leg de kaarten die je niet wilt houden onderaan de betreffende stapel. Als je van carrière verandert, moet je de leraar 20.000 betalen.



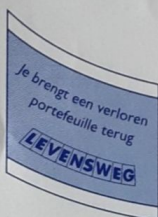
Salaris

Als je een vakje met SALARIS passeert of erop terechtkomt, krijg je je salaris van de bank voordat je eventuele andere aanwijzingen opvolgt. Soms kun je meer dan één salaris krijgen!



Trouwen

Als je dit vakje bereikt, moet je stoppen. Pak een prestatie en zet een man of een vrouw (een blauw of een roze pinnetje) naast de bestuurder in je auto. Dan draai je het rad en je gaat verder.



Baby's

Als je terecht komt op een vakje met "Een zoon!" of "Een dochter!" zet je een blauw of een roze pinnetje in je auto. En vergeet niet een prestatie te pakken!



Huis kopen

Als je dit vakje bereikt, moet je stoppen. Een andere speler maakt een waaier van de eigendomsakten van huizen (goede kant van de kaarten omlaag). Trek een eigendomsakte en betaal de prijs die op de akte staat (niet het verzekeringsbedrag) aan de bank. Als je geen geld genoeg hebt, moet je van de bank lenen (zie "Leningen van de bank" verderop in de spelregels). Vervolgens draai je het rad en je gaat verder.



Als je het Landhuis trekt, betaal je de bank 200.000.

VERZEKERING, AANDELEN EN LENINGEN

Autoverzekering

Je mag als je dat wilt een verzekering afsluiten voor je auto. Betaal de bank 10.000 en neem één verzekeringspolis. Nu is je auto beschermd bij ongelukken, schade en diefstal. Tijdens het spel kun je belanden op een vakje waarop staat dat je auto beschadigd is of gestolen. Zonder verzekering moet je het bedrag dat op het vakje staat betalen.



Huizenverzekering

Je mag je huis verzekeren als je het huis koopt of aan het begin van een van je beurten daarna. Betaal de bank het verzekeringsbedrag dat op de eigendomsakte van je huis staat en pak één verzekeringspolis. Als je bijvoorbeeld het Landhuis bezit, betaal je 50.000. Nu is je huis beschermd bij overstromingen, stormen en diefstal. Dus als je op een vakje terecht komt waarop staat dat je huis beschadigd is, hoef je geen reparaties te betalen!



AANDELEN

Je mag gedurende het spel slechts één keer een aandeel kopen. Betaal aan het begin van je beurt 50.000 aan de bank en kies een aandeel uit de stapel.

Als een van de spelers (inclusief jij zelf!) het getal op jouw aandeel draait, krijg je 10.000 van de bank!

Als je terecht komt op "Naar de beurs!", mag je gratis een aandeel pakken, zelfs als je er al eentje hebt.

Als je je enige aandeel kwijtraakt op "Beurskrach!", mag je aan het begin van een van je daaropvolgende beurten een nieuw aandeel kopen.



Als je aandeel nummer 6 kiest, krijg je telkens als iemand een 6 draait 10.000 van de bank.

LENINGEN VAN DE BANK

Je mag tijdens je beurt altijd geld lenen van de bank. Neem één of meer Leningen (elke lening is 20.000 waard) en de bankier geeft je het geleende bedrag in geld.

Als je met pensioen gaat (of gedurende een van je beurten daarvoor) moet je al je leningen (met 5.000 rente) terugbetalen aan de bank.



PENSIONERING

Als je het vakje PENSIOEN bereikt, moet je stoppen. Vervolgens doe je het volgende:

Betaal al je leningen terug aan de bank.

Leg je carrièrekaart, salariskaart, verzekeringen en eigendomsakten weg. Houd je aandeel - je krijgt nog steeds geld wanneer andere spelers jouw getal draaien!



Als je denkt dat jij de rijkste speler bent, zet je jouw auto op de MILJONAIRSVILLA (daar mogen verschillende gepensioneerde spelers staan). Anders zet je jouw auto op het landgoed.



Waar je ook met pensioen gaat, je blijft daar staan tot alle andere spelers ook gepensioneerd zijn.

WAARSCHUWING! Als je met pensioen gaat in de MILJONAIRSVILLA, zijn je prestaties niet veilig! Als de "pot" leeg is, mogen andere spelers prestaties van jou pakken als ze op een vakje met Levensweg terecht komen.



Maar als je het landgoed kiest voor je pensioen, mag je een extra prestatie pakken. Hier zijn je prestaties bovendien wel veilig. Als de "pot" leeg is, mogen de andere spelers geen prestaties van je pakken als ze op een vakje met Levensweg terecht komen.

DE WINNAAR

Als alle spelers gepensioneerd zijn, tellen de spelers bij de MILJONAIRSVILLA eerst hun geld. De rijkste speler pakt de vier prestaties die naast de MILJONAIRSVILLA liggen. Als er twee spelers gelijk geëindigd zijn, pakken de twee rijkste spelers elk twee prestaties.

Nu draaien alle spelers hun prestaties om en bekijken hun prestaties! Alle spelers tellen de totale waarde van hun prestaties bij elkaar op. Dan tellen alle spelers hun geld en tellen de twee totaalbedragen bij elkaar op (de totale waarde van de prestaties plus het totaal dat zij aan geld bezitten).

De rijkste speler is de winnaar!

MB
SPELLEN

© 1997 Hasbro International Inc. Alle rechten voorbehouden.
Gedistribueerd in Nederland door Hasbro B.V., Postbus 3312,
3502 GH Utrecht.
Gedistribueerd in België door S.A. Hasbro N.V., Internationale
Laan 55/4, 1070 Brussel.