



In Sundae Split proberen spelers de beste ijsjes te maken door ingrediënten te verzamelen. Probeer de juiste toppings en smaken te krijgen, maar vermijd groenten! Aan het einde van het spel worden de ijsjes gescoord en de speler met het beste ijsje wint het spel.

Spelmateriaal

68 INGREDIËNT-KAARTEN

30 ijsbolletjes



10x aardbei, 10x chocolade, 10x vanille

29 toppings



8x banaan, 7x hagelslag, 6x kers, 7x slagroom

9 groenten



2x broccoli, 5x mais, 2x selderij

1 SCOREBLOK



Vorbereiding van het spel

- Verwijder in een spel met 2 spelers de 20 ingrediëntkaarten met "3+" in de hoek linksonder uit het spel. Leg deze kaarten terug in de doos; deze worden niet gebruikt.
- Schud de overgebleven ingrediëntkaarten en leg ze in een gedekte stapel in het midden van de tafel.
- Verwijder een aantal kaarten, zonder te bekijken, uit het spel. Leg deze kaarten terug in de doos; deze worden niet gebruikt.
 - 5 SPELERS** ➤ verwijder 3 kaarten
 - 4 SPELERS** ➤ verwijder 8 kaarten
 - 3 SPELERS** ➤ verwijder 20 kaarten
 - 2 SPELERS** ➤ verwijder 12 kaarten
- Kies willekeurig de "deler" voor de eerste ronde. Leg voor deze speler de stapel met ingrediëntkaarten.

Spelverloop

Sundae Split wordt gespeeld over een aantal ronden. Elke ronde bestaat uit een **deelfase** en een **kiesfase**.

1. DEELFASE

Elke ronde trekt de "deler" een aantal kaarten van de stapel (zie tabel hieronder) en bekijkt deze kaarten zonder ze aan de andere spelers te laten zien.

Daarna verdeelt hij de kaarten over verschillende stapels. Daarbij moet hij zich houden aan deze regels:

- Er is één stapel per speler.
- Elke stapel bevat minstens één kaart en maximaal vier kaarten.
- Een aantal kaarten (zie tabel hieronder) moet gesloten op de stapels liggen; de andere kaarten moeten open op de stapels liggen.

2 SPELERS	6 kaarten	2 stapels	2 gesloten kaarten
3 SPELERS	8 kaarten	3 stapels	3 gesloten kaarten
4 SPELERS	10 kaarten	4 stapels	3 gesloten kaarten
5 SPELERS	13 kaarten	5 stapels	4 gesloten kaarten

VOORBEELD: In een spel met drie spelers trekt de "deler" 8 kaarten. Hij moet de kaarten verdelen over 3 stapels waarbij 3 kaarten gesloten liggen. Hij besluit om 2 kaarten gesloten in de eerste stapel te leggen en er maïs bij te leggen om de anderen bang te maken. In de tweede stapel legt hij een broccoli gesloten en een vanillebolletje en een banaan open. In de laatste stapel legt hij een open aardbeibolletje en een banaan.



2. KIESFASE

Te beginnen met de speler links van de "deler" en daarna met de wijzers van de klok mee, kiest iedere speler één stapel. Spelers mogen de gesloten kaarten pas bekijken, nadat ze de betreffende stapel hebben gekozen. Als je een stapel met gesloten kaarten kiest, moet je deze kaarten onmiddellijk open draaien. Leg je kaarten gesorteerd per type open voor je neer.

Opmerking: De "deler" pakt dus altijd de laatst overgebleven stapel in een ronde.

Als iedere speler een stapel heeft gekozen, is de ronde afgelopen. De huidige "deler" geeft de stapel met ingrediëntkaarten door aan de speler links van hem. Die speler is de "deler" voor de volgende ronde.

Als aan het einde van een ronde de stapel met ingrediëntkaarten leeg is, is het spel afgelopen en volgt de puntentelling.

Puntentelling

Het spel is afgelopen als de stapel met ingrediëntkaarten leeg is. De spelers scoren nu hun kaarten. Noteer de punten per categorie op het scoreblok.

	Bananenbonus: De speler met de meeste bananen scoort 10 punten. De speler met de op één na meeste bananen scoort 5 punten. In geval van een gelijke stand, krijgen de gelijkspelende spelers allemaal de betreffende bonus. Je moet minstens 1 banaan hebben om een bonus te scoren.
	Kersenbonus: Kies de smaak (vanille, chocolade of aardbei) waar je de meeste ijsbolletjes van hebt. Scoor als volgt punten: kersen vermenigvuldigt met het aantal ijsbolletjes van die smaak.
	Variatiebonus: Scoor 3 punten voor elke set met drie smaken: vanille, chocolade en aardbei.
	Hagelslag en slagroom: Scoor 5 punten voor elke set met hagelslag en slagroom.
	Ijsbolletje: Scoor de punten op je ijsbolletjes.
	Strafpunten: Verlies de punten op je groenten.

Tel je punten bij elkaar op. De speler met de meeste punten wint het spel. In geval van een gelijke stand wint de gelijkspelende speler met de meeste ijsbolletjes.

VOORBEELD:



Bananenbonus: 10 punten
 Kersenbonus: 4 punten (2 vanille x 2 kersen)
 Variatiebonus: 3 punten (1 set met alle drie de smaken)
 Hagelslag en slagroom: 5 punten (1 set)
 Ijsbolletje: 6 punten
 Strafpunten: -3 punten (broccoli)
 Totaal: 25 punten

Spelontwerp: **Nate Bivins**
 Illustraties: **Rehana Khan**
 Grafisch ontwerp: **Keith Pishnery**
 Nederlandse spelregels: **Jeroen Hollander**
 Projectmanager: **Jonny de Vries**

Uitgegeven onder licentie van
 Foxtrot Games en Renegade Game Studios
 © 2017 Renegade Game Studios.
 © 2017 Foxtrot Games. All rights reserved.

© 2018 White Goblin Games

