

EINDE VAN HET SPEL EN EINDTELLING

Na de laatste ronde krijgt iedere speler overwinningpunten (OP) voor tegels met een perkamentrol in zijn territorium. Deze hebben betrekking op bepaalde zaken die zich in zijn territorium bevinden. Het spel bevat de volgende tegels met een perkamentrol:



1 OP
voor elke **2 schapen**

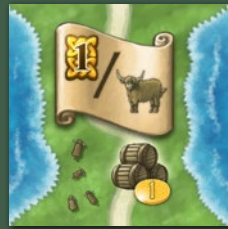


1 OP
voor elke **2 tegels met whiskyvaten**



1 OP
voor elke **2 schepen**

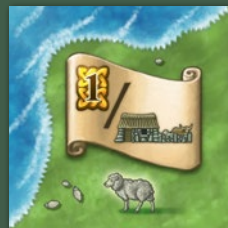
Rond indien nodig naar beneden af (een speler krijgt bijvoorbeeld 2 OP als hij 5 schapen in zijn territorium heeft).



1 OP
per **rund**



1 OP
per **toren**



1 OP
per **boerderij**



1 OP
per **vuurtoren**

Bevindt een perkamentrol zich in een **afgebouwd gebied**, dan mag de speler de overwinningpunten die hij voor deze perkamentrol krijgt **verdubbelen**.

Iedere speler krijgt nu nog **1 overwinningpunt voor elke 5 goud** die hij overheeft (doe voor OP ingewisseld goud in de algemene voorraad).

De speler met de meeste overwinningpunten wint het spel. Bij een gelijke stand wint van hen de speler die het meeste goud overheeft.



Deze symbolen op het speelbord geven de waarden bij de eindtelling aan.



© 2015 Lookout Games
Uitgever en distributeur:
999 Games b.v.
Postbus 60230
NL - 1320 AG Almere
www.999games.nl
Klantenservice: 0900 - 999 0000
klantenservice@999games.nl

Auteurs: Alexander Pfister & Andreas Pelikan
Illustraties: Klemens Franz
Vertaling en eindredactie: 999 Games b.v.

Alle rechten voorbehouden
Made in EU



OVERZICHT VAN SCORETEGELS

Een speler krijgt uitsluitend punten voor de situatie in zijn **eigen** territorium.



2 OP per vierkant dat uit **4 landtegels** bestaat. Landtegels kunnen onderdeel van meerdere vierkanten zijn.



1 OP per **schaap**.



1/3/6 OP per **berggebied** met 1/2/3 **torens**. Een berggebied met meer dan 3 torens is ook 6 OP waard.



5 OP voor de speler met de **meeste tegels met whiskyvaten** en 2 OP voor de speler met de **op één na meeste whiskyvaten**.

Bij een gelijke stand om de eerste plaats krijgt iedere betrokken speler 5 OP, de 2 OP voor de tweede plaats worden dan niet toegekend. Bij een gelijke stand om de tweede plaats krijgt iedere betrokken speler 2 OP. Een speler moet ten minste 1 whiskyvat hebben om voor deze OP in aanmerking te komen.



1 OP voor elk **dier** (schaap of rund) dat **horizontaal of verticaal aan een tegel met een boerderij grenst**. Daarnaast 1 OP voor elk dier **op een tegel met een boerderij**.



2 OP per **rund** dat **via wegen met het kasteel is verbonden**.



1 OP per landtegels die **via wegen met het kasteel is verbonden**.



2 OP per landtegels in het **grootste afgebouwde watergebied**.



1 OP per **afgebouwd gebied**.



3 OP per **afgebouwd gebied dat uit ten minste 3 landtegels bestaat**.



5 OP per **set van 1 toren, 1 boerderij en 1 vuurtoren**. Een gebouw kan niet in meerdere sets worden gebruikt.



5 OP voor de speler met de **meeste schepen** en 2 OP voor de speler met de **op één na meeste schepen**.

Bij een gelijke stand om de eerste plaats krijgt iedere betrokken speler 5 OP, de 2 OP voor de tweede plaats worden dan niet toegekend. Bij een gelijke stand om de tweede plaats krijgt iedere betrokken speler 2 OP. Een speler moet ten minste 1 schip hebben om voor deze OP in aanmerking te komen.



5 OP voor de speler met het **meeste goud** en 2 OP voor de speler met het **op één na meeste goud**.

Bij een gelijke stand om de eerste plaats krijgt iedere betrokken speler 5 OP, de 2 OP voor de tweede plaats worden dan niet toegekend. Bij een gelijke stand om de tweede plaats krijgt iedere betrokken speler 2 OP. Een speler moet ten minste 1 goud hebben om voor deze OP in aanmerking te komen.



3 OP per **watergebied met ten minste 1 schip en 1 aangrenzende vuurtoren**.



3 OP per **ononderbroken verticale lijn van ten minste 3 landtegels**.



2 OP per **afgebouwd berggebied**.



SPELREGELS

WELKOM OP SKYE

5 hoofdmannen wedijveren om de beste stukken land voor hun clans. Alleen de hoofdmann die zijn gebied het best ontwikkelt en het slimst handelt, wordt tot koning van Skye gekroond. Een volgende keer worden er echter weer andere zaken gevraagd, dus speel nog een keer en neem revanche!

SPEELMATERIAAL

(Druk voor het eerste spel de kartonnen onderdelen voorzichtig uit de stanstableaus!)



1 dubbelzijdig speelbord



16 scoretegels



73 landtegels
(groene achterkant)



munten



1 startspelerfiche



5 landtegels met een kasteel
(achterkant in de spelerskleuren)



1 rondsteen



5 scorestenen
(1 per spelerskleur)

De spelregels



1 buidel



6 aflegfiches
(1 reserve)

KORT SPELOVERZICHT

De spelers proberen in 6 rondes (5 rondes bij 5 spelers) zoveel mogelijk overwinningpunten te verzamelen. Wie er de meeste heeft, wint het spel en wordt koning van Skye.